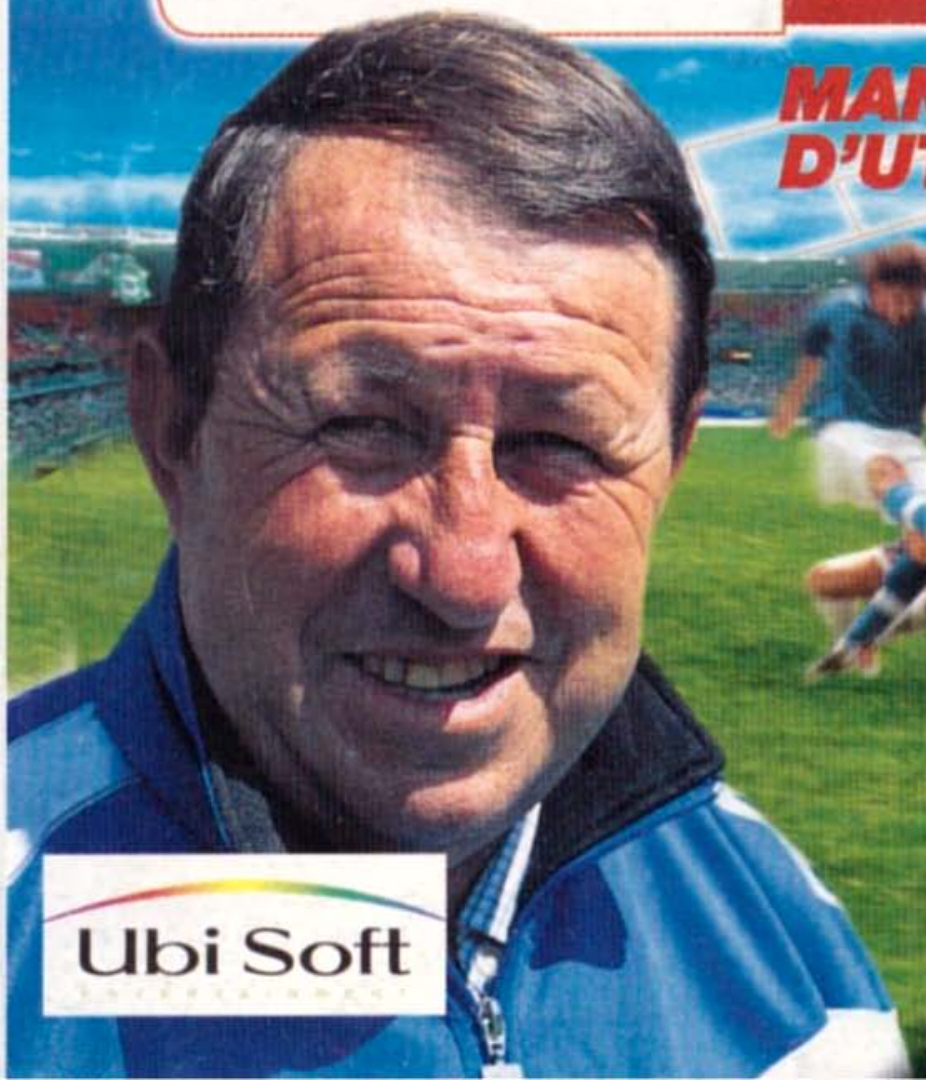
Nintendo

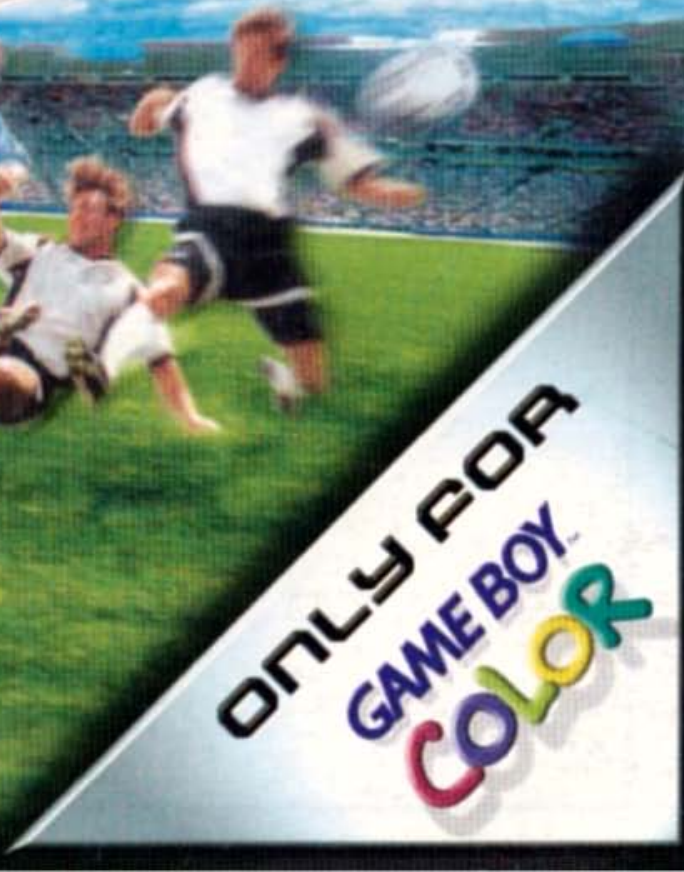
GAME BOY COLOR

CGB-BUIP-FRA

# GUY ROUX MANAGER 2000

## MANUEL D'UTILISATION





ONLY FOR GAME BOY COLOR

Ubi Soft

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO ®, GAME BOY™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.




THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA GAME BOY.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU GAME BOY SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TILBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

Le Nieuw Manuel



# sommaire


| | |
|---|---|
| Démarrer | page 4 |
| Menu de choix de la langue | page 4 |
| Menu utilisateur | page 4 |
| Entrez votre nom | page 4 |
| Commandes générales | page 4 |
| Menu Principal | page 4 |
| Arcade 1 Joueur | page 5 |
| Arcade 2 Joueurs | page 5 |
| Carrière | page 5 |
| Entraîneur | page 5 |
| Président | page 5 |
| Ecran d'options | page 6 |
| Ecran de choix des joueurs | page 6 |
| Ecran des tactiques | page 7 |
| Jouer en mode Arcade | page 7 |
| Options de l'entraîneur | page 8 |
| Conseils et Astuces | page 12 |
| Garantie | page 13 |
| Ubi Soft à votre service. | page 14 |


Le Vieux Manuel

## Démarrer

Insérez la cartouche dans votre Game Boy Couleur et allumez.

## Menu de choix de la langue

Utilisez les touches directionnelles et le bouton A pour choisir une langue.

## Menu utilisateur



Utilisez les touches directionnelles pour mettre un espace vide en surbrillance et appuyez sur le bouton A pour entrer le nom d'un nouveau joueur. Appuyez sur le bouton B pour supprimer un joueur existant. Votre cartouche vous permet d'enregistrer jusqu'à 3 parties différentes.



## Entrez votre nom



Utilisez les commandes pour déplacer le curseur à travers l'écran et appuyez sur le bouton A pour sélectionner un caractère. Appuyez sur le bouton B pour effacer un caractère, sélectionnez le symbole ø pour terminer et validez l'inscription de votre nom.

## Commandes générales

La plupart des menus contiennent plusieurs options et un curseur rouge clignotant qui peut être déplacé à travers l'écran au moyen des touches directionnelles. Appuyez sur le bouton A pour sélectionner l'option en surbrillance. Appuyez sur le bouton B pour quitter l'écran. Ces commandes sont valables pour la plupart des écrans. Si l'on vous demande d'utiliser des boutons spéciaux ou d'effectuer des manipulations, vous serez guidé par une série de 'messages d'aide' qui s'afficheront au bas de l'écran.

## Menu Principal



Utilisez les touches directionnelles pour mettre en surbrillance une option du menu et appuyez sur le bouton A pour sélectionner l'option.

Le Jeux Marcel

## Arcade 1 Joueur

Choisissez cette option pour jouer une partie simple contre l'ordinateur.

Utilisez les touches directionnelles pour sélectionner le championnat de l'équipe pour laquelle vous voulez jouer et appuyez sur A pour valider. Mettez ensuite en surbrillance l'équipe pour laquelle vous voulez jouer et appuyez sur le bouton A. Répétez cette démarche pour choisir l'équipe contre laquelle vous voulez jouer (équipe contrôlée par l'ordinateur).

## Arcade 2 Joueurs

Pour jouer contre un ami, connectez vos deux Game Boy Couleur à l'aide du câble (vendu séparément), insérez la cartouche dans chacune des consoles et allumez. Choisissez votre Joueur et allez au Menu Principal. Quand les deux Game Boy Couleur affichent le Menu Principal, un joueur doit choisir le mode 'Arcade 2 Joueurs'. Ce joueur devient le Joueur 1 et l'autre joueur le Joueur 2. Procédez maintenant comme dans le mode 'Arcade 1 Joueur' : chaque joueur opte tout d'abord pour une équipe, en sélectionne les joueurs et choisit les tactiques.

Lorsque vous jouez une partie connectée, les réglages effectués par le Joueur 1 sont utilisés pour les deux joueurs.

## Carrière

Sélectionnez cette option pour commencer une partie dans le mode 'Carrière' où vous êtes à la fois entraîneur et joueur de l'équipe que vous avez choisie. Gagnez de l'argent en remportant des matchs ou en faisant des matchs nuls. Vous pourrez alors utiliser cet argent pour acheter de meilleurs joueurs pour votre équipe, afin de remporter les différentes compétitions dans lesquelles vous êtes engagé. (Plus de détails sur les multiples options de gestion de votre équipe vous seront donnés plus loin). Chaque victoire vous rapportera 500 000 Livres, et chaque match nul vous rapportera 200 000 Livres.

## Entraîneur

Sélectionnez cette option pour débuter une partie 'Entraîneur' où vous êtes à la fois entraîneur et joueur de l'équipe que vous avez choisie. Vous exercez un plein contrôle sur les entraînements, les tactiques et le marché des transferts. (Plus de détails sur les multiples options de gestion de votre équipe vous seront donnés plus loin).

## Président

Sélectionnez cette option pour commencer une partie 'Président', où vous êtes uniquement l'entraîneur de l'équipe que vous avez choisie. Vous exercez un plein contrôle sur les entraînements, les tactiques et le marché des transferts. (Plus de détails sur les multiples options de gestion de votre équipe vous seront donnés plus loin).

Le vieux manuel

## Ecran d'options



Utilisez les touches directionnelles pour mettre en surbrillance l'option que vous désirez changer, appuyez ensuite sur les touches Gauche et Droite pour faire défiler les options disponibles :

**Dribble**
Choisissez le mode Dribble avec lequel vous désirez jouer : vous avez le choix entre Auto (facile) et Normal (difficile).

**Type de terrain**
Choisissez le type de terrain sur lequel vous désirez jouer, entre Sec, Humide, Détrempé et Aléatoire. Chacun de ces terrains conditionne les rebonds et la course du ballon.



**Durée mi-temps**
Choisissez la durée de chaque mi-temps, entre 1 minute, 2 minutes, 4 minutes et 8 minutes.

**Prolongations**
Choisissez le type de prolongation à appliquer aux matchs simples, aux matchs de championnat et de coupe : Aucune, Normale (30 minutes additionnelles sont jouées) et But en or (30 minutes additionnelles sont jouées, mais la première équipe qui marque remporte le match). Si le score est à égalité à la fin de cette prolongation, la partie se jouera aux tirs au but.

**Niveau Ordinateur**
Choisissez le niveau de l'ordinateur lorsque vous jouez contre lui.

**Niveau Gardien**
Choisissez le niveau des gardiens.

**Ralentis**
Choisissez d'avoir ou pas un ralenti automatique après chaque but.

Appuyez sur le bouton A ou B pour revenir au Menu Principal quand vous avez fini de changer les options du jeu.

## Ecran de choix des joueurs



Cet écran apparaît avant un match en mode Arcade et pendant la séquence match en mode 'Président'.

Vous pouvez choisir votre équipe parmi les 16 joueurs de votre effectif, chacun d'entre eux ayant des aptitudes personnalisées.

Pour changer un joueur de votre équipe, mettez le joueur à remplacer en surbrillance et appuyez sur le bouton A, mettez ensuite le joueur qui va prendre sa place en surbrillance et appuyez sur le bouton A.

Manuel Amoux

Pour aller à l'écran des tactiques, mettez en surbrillance l'option tactique et appuyez sur le bouton A.

Quand vous avez terminé, mettez l'option OK en surbrillance et appuyez sur le bouton A ou tout simplement appuyez sur le bouton B.

## Ecran des tactiques

Cet écran vous permet de changer les divers choix tactiques de votre équipe. Pour modifier les tactiques, mettez en surbrillance la tactique que vous désirez changer et appuyez sur le bouton A. Un sous-menu apparaît en bas à droite de votre écran où vous pouvez choisir la tactique dont vous avez besoin. Appuyez une fois de plus sur le bouton A.



Les tactiques que vous pourrez changer sont : Formation, Méthode, Style, Agressivité, Tireur de Corner, Tireur de Penalty et Capitaine d'Equipe.

## Jouer en mode Arcade



L'équipe 1 attaque en bas et l'équipe 2 attaque en haut.

**Contrôle**

Touches directionnelles :
Déplacer les joueurs et donner un effet au ballon.

Bouton A :
TIRER dans le ballon (et au but), tacle glissé et saut.

Bouton B :
PASSER le ballon.

Bouton START :
Revoir les dernières secondes d'un match.

Bouton SELECT :
Mettre le jeu en pause/effectuer des changements/regarder les statistiques du match.

**Avec le ballon**

Quand le joueur que vous contrôlez a le ballon, utilisez les touches directionnelles pour mener le ballon dans la bonne direction. Appuyez sur le bouton B pour passer le ballon dans l'axe de votre joueur. Appuyez sur le bouton A pour Tirer dans l'axe de votre joueur. Laissez le bouton A enfoncé après une frappe pour que le ballon reste plus longtemps en l'air, et utilisez les touches directionnelles pour donner de l'effet ou dévier le ballon.

**Sans le ballon**

Quand vous n'avez pas le ballon, vous contrôlez le joueur de votre équipe qui s'en trouve le plus proche. Quand deux joueurs de votre équipe se trouvent à la même distance du ballon, vous contrôlez les deux jusqu'à ce que l'un d'eux se trouve plus près du ballon que l'autre.

Le vieux Manuel

Quand le ballon est au sol et pas en votre possession, appuyez sur le bouton A pour effectuer un tacle glissé avec le joueur que vous contrôlez. Faites tout de même attention aux fautes.

Quand le ballon est en l'air, appuyez sur le bouton A pour faire sauter votre joueur afin qu'il tente un coup de tête.

### Coup d'envoi
Quand votre équipe a le coup d'envoi, appuyez sur le bouton A ou B pour engager.

### Corners
Appuyez sur le bouton A pour envoyer la balle dans les 18 mètres. Maintenez la pression sur A pour que votre ballon couvre une plus grande distance et utilisez les touches directionnelles pour orienter et donner de l'effet à votre ballon. Appuyez sur le bouton B pour passer le ballon au coéquipier le plus proche.



### Coups francs
Appuyez sur le bouton A pour frapper le ballon dans la direction que vous indiquez à l'aide des touches directionnelles. Quand le coup franc se trouve dans la zone de tir, appuyer sur le bouton A déclenche une frappe au but à l'endroit indiqué par les flèches. Laissez le bouton A enfoncé pour donner plus de force à votre frappe et utilisez les touches directionnelles pour orienter ou donner de l'effet au ballon.

Appuyez sur le bouton B pour passer le ballon au coéquipier le plus proche.

### Gardiens
Les gardiens sont contrôlés par l'ordinateur, sauf quand le ballon est en leur possession. Dans ce cas, vous pouvez appuyer sur A pour dégager ou sur B pour passer le ballon. Après votre dégagement, laissez le bouton A enfoncé pour donner plus de force à votre frappe et utilisez les touches directionnelles pour orienter ou donner de l'effet au ballon.

### Revoir
Appuyez sur le bouton A pour revoir à n'importe quel moment du match une action qui s'est déroulée dans les secondes précédentes. Lorsqu'on vous repasse l'action, appuyez à nouveau sur le bouton START pour revenir au jeu ou sur le bouton SELECT pour ralentir l'action.

### Remplacements/Tactiques
Pendant une partie, appuyez sur le bouton SELECT pour mettre le jeu en pause. Vous pouvez ensuite mettre en surbrillance l'option du menu vous permettant d'effectuer un remplacement, de réorganiser votre équipe ou de changer vos tactiques.

## Options de l'entraîneur



### Général
Quand vous jouerez des parties en mode Carrière, Entraîneur ou Président, votre premier écran sera le Menu Principal Entraîneur. Vous retournerez à cet

Livre Manuel

écran après chaque match et c'est ici que vous effectuerez la plupart de votre tâche d'entraîneur.

Sur la gauche de l'écran sont disposés les différents options et sous-menus que vous pouvez choisir. Sur la droite de l'écran s'affichent différentes statistiques concernant votre équipe. Au milieu de l'écran, vous voyez votre prochain match et juste en dessous s'affichent toutes sortes d'informations.
Une des statistiques s'affichant à droite de l'écran est votre évaluation d'entraîneur. Il est très important de la regarder car si ce chiffre descend trop bas vous pouvez vous faire limoger !

Quand vous êtes prêt à jouer votre prochaine partie / prochain match, sélectionnez l'option 'Continuer' et vous vous rendez à la séquence match suivante.

Notez que, selon le mode de jeu choisi (Carrière, Entraîneur ou Président), toutes les options ne sont pas forcément disponibles.

**Equipe**
Cet écran vous permet de voir votre équipe actuelle et les caractéristiques des joueurs. Les caractéristiques des joueurs, sur la gauche, incluent leur poste et leur évaluation générale, et, sur la droite, leurs évaluations particulières, le nombre de buts inscrits et le nombre de 'points de pénalité'. Sur la droite, on peut également voir la valeur des joueurs et leur salaire à la semaine.

Les 16 premiers joueurs du groupe forment l'effectif autorisé à chaque match. Pour remplacer un joueur dans votre équipe, mettez le joueur à remplacer en surbrillance et appuyez sur le bouton A. Mettez ensuite le joueur qui assure le remplacement en surbrillance et appuyez sur le bouton A. Une petite flèche en bas ou en haut de l'écran vous permet de faire défiler l'écran pour voir plus de joueurs.

**Entraînement [Entraîneur & Président]**
Chaque semaine vous avez deux séances d'entraînement. Dans chacune de ces séances vous pouvez faire travailler vos joueurs dans des domaines bien particuliers ou leur imposer uniquement des exercices physiques.

Pour établir un programme spécifique d'entraînement, sélectionnez l'option programme. La liste de votre équipe apparaît. En bas à droite, vous pourrez voir le programme actuel de chaque joueur. Pour changer le programme d'entraînement d'un joueur, utilisez les flèches Gauche et Droite. Pour changer l'intensité de l'entraînement, utilisez le bouton A. Plus l'intensité des entraînements que fait un joueur est importante, plus grands sont ses progrès mais plus grandes sont aussi ses chances de se blesser à l'entraînement.

Pour effectuer les entraînements spécifiques selon le programme pré-programmé, choisissez l'option 'Entraînement'. Pour ne faire que l'entraînement physique choisissez l'option 'Mise en Forme'.

L'entraînement peut être utilisé afin de remettre en forme plus rapidement les joueurs blessés grâce à l'entraînement de type 'Mise en Forme'.

jeuxvideo.com

## Transferts

Vous pouvez choisir parmi les options suivantes :

| | |
|---|---|
| Acheter Joueur | Chercher un joueur sur le marché des transferts. |
| Acheter Joueur national | Chercher un joueur national sur le marché des transferts. |
| Acheter joueur étranger | Chercher un joueur étranger sur le marché des transferts. |
| Intégrer jeune | Intégrer un joueur de l'équipe junior en équipe première. |
| Vendre joueur | Essayer de vendre un de vos joueurs. |

Quand vous essayez d'acheter un joueur, vous pouvez préciser le Poste, une Echelle de prix et jusqu'à deux Qualités à rechercher. Utilisez les touches directionnelles Droite et Gauche pour changer les critères de recherche et appuyez sur le bouton A pour entamer la recherche. Une liste de joueurs disponibles vous est montrée. Vous pouvez voir leurs caractéristiques et vous pouvez faire une offre en appuyant sur le bouton A ou bien retourner à l'écran précédent en appuyant sur B. Quand vous faites une offre pour un joueur, ajustez le montant de l'offre en appuyant sur les touches directionnelles Gauche et Droite. Si l'offre est acceptée et si vous avez suffisamment d'argent, le joueur rejoint immédiatement votre équipe. Si votre offre est rejetée, appuyez sur le bouton A pour continuer. Vous pourrez éventuellement refaire une offre.



Quand vous vendez un joueur, choisissez celui que vous désirez vendre et indiquez ensuite le prix que vous en voulez en vous servant des touches directionnelles Gauche et Droite puis en appuyant sur le bouton A. Une liste d'offre s'affichera si des clubs sont intéressés, après quoi vous pourrez soit en sélectionner une en appuyant sur le bouton A, soit revenir à l'écran précédent en appuyant sur le bouton B.

Intégrer un jeune joueur en équipe première peut s'avérer utile lorsque vous ne disposez pas d'assez d'argent pour acheter un nouveau joueur alors que vous avez des blessés et des suspendus. Le jeune joueur ne sera normalement pas au niveau du reste de l'équipe, cependant il pourra s'améliorer progressivement en s'entraînant.

## Statistiques

Ici vous pouvez voir différentes statistiques de la saison en cours, dont les classements du championnat, les rencontres prévues de championnat et de la coupe et le classement des buteurs (Notez que seuls les buts en championnat sont comptabilisés dans le classement des buteurs).

## Finances [Entraîneur & Président seulement]

Cet écran montre votre statut financier hebdomadaire, dont les salaires, la recette des entrées, les transferts, et d'autres recettes et dépenses.

Manuel

**Suspensions**
Quand un joueur reçoit un carton rouge lors d'un match, il est suspendu pour le suivant. Quand un joueur reçoit un carton jaune lors d'un match, il reçoit un 'point de pénalité'. Quand un joueur arrive au total de 5 'points de pénalités', il est automatiquement suspendu pour le match suivant.

**Séquence de match en mode Président [Président seulement]**



Lors d'un match, l'écran ci-dessus apparaîtra pour indiquer les événements de ce match.

Le score et le temps sont affichés en haut de l'écran. En dessous s'inscrivent tous les messages concernant les incidents de la partie. En bas à gauche on peut voir les statistiques, et à leur droite l'état actuel du match avec les indicateurs de performance de votre équipe. Ces indicateurs montrent comment votre équipe joue en défense, en milieu de terrain et en attaque par comparaison avec l'adversaire.

Quand l'une des équipe est en attaque, l'action est montrée à l'écran.

Pour effectuer un remplacement ou pour faire des ajustements tactiques durant le match, appuyez sur le bouton A. Maintenez le bouton B enfoncé pour augmenter la vitesse du chronomètre.

**Fin de saison**
A la fin de la saison, un écran montrant les vainqueurs des championnats, des coupes et des compétitions européens est affiché. Le classement final de votre équipe est exposé en bas de page avec des indications sur votre éventuelle promotion ou relégation ou encore sur votre qualification pour les compétitions européennes.

Quand vous jouez dans une division inférieure de votre pays (sauf en Angleterre), les trois premières équipes sont promues. Quand vous jouez en Angleterre, seules les deux premières équipes sont promues, les quatre suivantes vont en 'play-off', une compétition à deux tours qui voit son vainqueur promu au niveau supérieur.

Quand vous jouez dans la division la plus haute de votre pays, les trois dernières équipes sont reléguées à la division inférieure, les trois premières sont qualifiées pour la Ligue des Champions de l'année suivante et les 4 suivantes sont qualifiées pour la coupe de l'UEFA.

Un club qui remporte l'une de ces compétitions européennes est automatiquement qualifié pour l'édition suivante.

**Défi Link**
Si vous et un ami jouez sur le même mode de jeu (Carriere, Entraineur ou Président), vous pouvez vous affronter dans un match à travers le Câble Link.

Connectez le câble et assurez-vous bien que les deux jeux en sont au Menu Principal Entraîneur. Ensuite, un des joueurs doit choisir l'option Défi Link du menu, avant de sélectionner un match simple. Ce match se déroule comme tous les autres et peut se jouer soit en mode Arcade (CARRIERE ou ENTRAINEUR) soit en séquence match (Président).

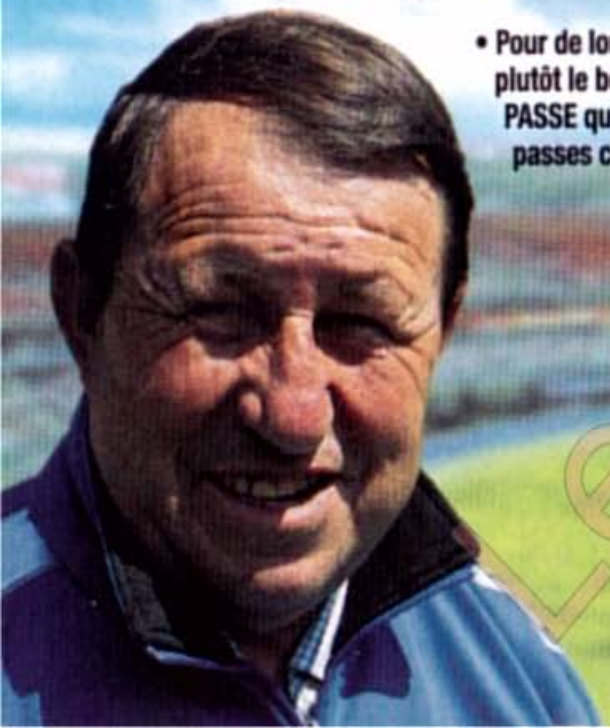
Le jeu Mag.fr

## Conseils et Astuces

### Mode Arcade

- Quand vous choisissez votre équipe et vos tactiques, pour que les joueurs soient à leur maximum, assurez-vous qu'ils sont au poste adéquat dans la formation choisie. Par exemple, si vous avez choisi une formation en 3-5-2, il vaut mieux choisir 1 gardien (numéro 1), 3 défenseurs (numéros 2,3 et 4), 5 milieux de terrain (numéros 5,6,7,8 et 9) et 2 attaquants (numéros 10 et 11).

- Essayez de varier votre stratégie de jeu. Ne tapez pas seulement dans le ballon pour courir derrière, essayez de passer par les ailes et de centrer dans la surface de réparation.



- Pour de longues passes devant, utilisez plutôt le bouton de TIR que le bouton de PASSE qui ne doit être utilisé que pour des passes courtes et directes.

### Options de l'entraîneur

- Essayez d'équilibrer votre équipe avec de bons joueurs à tous les postes. Un joueur vedette entouré de mauvais joueurs ne fera pas une bonne équipe !

- Quand un joueur se blesse, faites-le s'entraîner en mode Mise en Forme pour accélérer sa récupération.

- Faites se reposer les joueurs quand leur niveau de forme baisse. Un joueur qui participe à toutes les rencontres a de grandes chances de se blesser.

Le vieux Manuel

## Garantie

Ubi Soft a apporté à ce produit tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.
Si toutefois, dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date d'achat du produit, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubi Soft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.
Passé ce délai de quatre-vingt-dix (90) jours Ubi Soft accepte de vous échanger le produit défectueux moyennant une participation forfaitaire de 100 FF (ou 15,24 Euro) par produit.

Pour que le produit défectueux puisse être échangé, envoyez-le dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré, de vos coordonnées complètes et si la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours est dépassée, d'un chèque ou un mandat postal de 100 FF (ou 15,24 Euro) par produit libellé à l'ordre d'Ubi Soft.
Il est conseillé de procéder à cet envoi par lettre recommandée avec accusé de réception à l'adresse suivante :

Support Technique Ubi Soft
Rue des peupliers
56 910 Carentoir

Le vieux Manuel

# Ubi Soft à votre service.

**Vous désirez des infos, des trucs ou des soluces sur nos logiciels ; vous avez besoin d'une assistance technique ?**
**N'hésitez pas à contacter le service adapté à votre demande**

**SERVICE CONSO UBI SOFT :**
- * Astuces, indices, solutions
- * Patches
- * Démos
- * Jeux, concours, cadeaux
- * Actualité, dates de sortie des logiciels
- * Boutique (Minitel)

Hotline : 08 36 68 46 32 *
*Accès spécialiste jeux : du lundi au vendredi de 9h30-13h00 et 14h30 à 19h00*
*Accès serveur vocal : 7 j / 7 , 24 h/ 24*
Minitel : 3615 Ubisoft *, 7 j / 7 , 24 h/ 24
e.mail : serviceconso@ubisoft.fr
Fax : 01 48 57 07 41
Courrier : Ubi Soft - Service Consommateurs .
28, rue Armand Carrel 93108 MontreuilCedex

**SUPPORT TECHNIQUE UBI SOFT**
- * Aide à l'installation, lancement ou excécution
- * Configuration machine
- * Mises à jour de logiciels
- * Echange de versions (VO/VF)
- * Produits défectueux

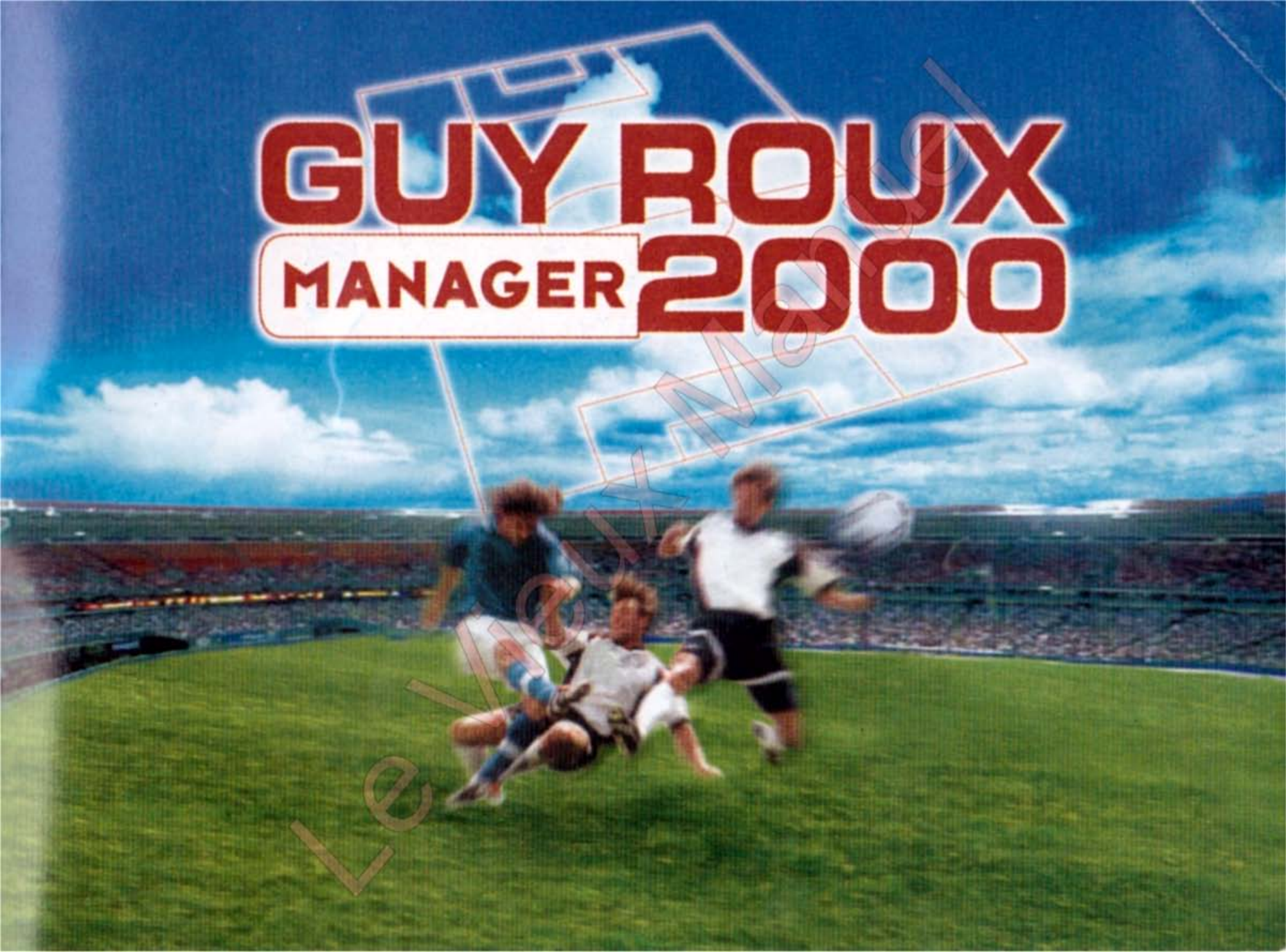
N°Indigo 0 825 355 306 **
*Accès technicien : du lundi au vendredi de 10h30 à 19h30*
Fax : 02 99 08 96 45
Minitel : 3615 Ubisoft * , Section SOS
e.mail : supportechnique@ubisoft.fr
Courrier : Support Technique Ubi Soft
Rue des Peupliers 56 910 Carentoir

**SITE INTERNET UBI SOFT**
- * Actualité produits
- * Démos et mises à jour (Téléchargement)
- * Concours
- * Boutique
- * Société

**www.ubisoft.fr**

* 2,23 F / mn ** 0,99 F / mn

Le vieux Manuel


GUY ROUX
MANAGER 2000

# GUY ROUX MANAGER 2000

Ubi Soft

LIVEMEDIA

© 2000 Ubi Soft Entertainment / Live Media 28, rue Armand Carrel 93108 Monteuil sous Bois Cedex

Le Vieux Manuel